

E Instrucciones generales

- Este juego ha sido creado para que el perro y la persona jueguen juntos. Por favor, no deje al perro solo con el juguete sin supervisión.
- Coloque el juguete en un lugar que permita al perro caminar a su alrededor para encontrar una posición de juego óptima.
- Elija un ambiente tranquilo para educar (si tiene más de un perro, edúquelos de uno en uno, preferiblemente en habitaciones separadas.)
- Fije objetivos pequeños y no se cree demasiadas expectativas sobre su perro. De uno en uno, disfrutará mucho educando.
- Para no saturarse, restrinja los ejercicios a breves secciones (máx. 15 minutos) que se realizarán varias veces al día.
- Al principio, ayude a su perro a realizar la tarea para motivarle. Es necesario –especialmente en la etapa inicial– que su perro consiga el premio pronto para que lo asocie positivamente al juego. Las primeras veces podría premiar con una golosina a su perro sólo por probar el juguete. Tan pronto como el perro se dé cuenta de que es un “juego con comida” aprenderá rápido la lección y disfrutará “levantando” objetos.
- Si su perro no puede con esta tarea, intente motivarle con cumplidos y caricias. Vuelva atrás si éste no consigue el siguiente objetivo. Nunca regañe ni castigue a su perro.
- Para despertar el interés de su perro, rellene al principio los tubos con golosinas delante de él. Para aumentar el nivel de dificultad puede hacerlo después en su ausencia.
- Elija la mejor hora para empezar. Si el perro ha comido, espere aproximadamente 1 hora y media antes de empezar a jugar. También puede alimentar a su perro mientras juega sustituyendo las golosinas por su alimento seco habitual.
- Comience siempre el juego con una señal (ej.: “¡Juega!”) y termine con una señal de finalización (ej.: “¡Para!”) inmediatamente después de que el perro haya conseguido todas las golosinas. Si su perro ha seguido la señal, prémiele con una golosina adicional y asegure un final de juego tranquilo y positivo.
- La educación debería terminar siempre con sensación de éxito.

Nota: Ni ‘Mal’ ni ‘Bien’ existen en este juego. Cada perro – como las personas – es un individuo e intentará encontrar sus propias soluciones. Permita que su perro decida si cumplir las tareas con el hocico o con las patas, empujando o estirando los elementos así como el orden de hacerlo. Puede que su perro haga de

manera diferente los ejercicios a la que le estamos indicando, ya que se trata solamente de un consejo como posible forma de trabajar fácil para su perro. Puede que su perro muestre comportamientos o tendencias diferentes a las descritas a continuación. Como norma general, no permita a su perro llevarse el juguete ni que intente romperlo (este gesto suele ser un signo de frustración o de excesiva demanda).

¡Le deseamos a usted y a su perro mucha diversión y éxito a través de los diferentes ejercicios!

Entrenamiento

Por favor realice los ejercicios uno después del otro. No incremente el nivel de dificultad hasta que su perro no haya logrado cumplir con el objetivo del nivel anterior. Acaricie a su perro después de cada acción bien realizada.

El entrenamiento puede empezar

Comience proponiendo a su perro la realización de los ejercicios uno después del otro.

Ejercicio con la palanca:

- Retire los conos y los cajones temporalmente.
- Rellene los huecos de los premios en presencia de su perro y ciérrelos, colocando la palanca del centro.
- Dé una señal de inicio, como ‘¡Juega!’. Al principio, muestre a su perro cómo se empuja la palanca. Durante los primeros intentos, dé mucho cariño a su perro para que no se frustre y rehuse del juego.
- Repita este ejercicio hasta que su perro entienda claramente que obtendrá un Premio si empuja la palanca por las ranuras.
- Una vez que su perro lo haya comprendido, puede integrar un nuevo elemento en el juego.

Ejercicio con los cajones:

- Retire los conos y los cajones temporalmente.
- Llene el hueco del primer cajón con un Premio en presencia de su perro y ciérrelo hasta la mitad. De esta manera su perro puede encontrar el Premio más rápido y sentirá antes la recompensa. Dé la señal de inicio. Su perro tratará de conseguir el Premio. En caso de que le cueste, ayúdele un poco inicialmente. Muestre a su perro cómo abrir el cajón con la ayuda del cordón. Durante los primeros intentos, dé mucho cariño a su perro para que no se frustre y rehuse del juego.
- Repita este ejercicio hasta que su perro entienda claramente que obtendrá un Premio si abre el cajón.

- Para incrementar el nivel de dificultad, vaya cerrando los cajones de uno en uno.
- Una vez que su perro abra el cajón sin problemas, introduzca otro desafío cerrándole el cajón por completo.
- Cuando su perro entienda esto también, puede llenar el segundo cajón y dar nuevamente la orden de Juego.
- Repita este ejercicio hasta que su perro entienda claramente que obtendrá un Premio si ambos cajones están abiertos.
- Una vez que su perro lo haya comprendido, puede integrar un nuevo elemento en el juego.

Ejercicio con los pasadores:

- Comience el entrenamiento con uno de los pasadores amarillos. Coloque un Premio en un hueco y ponga el pasador en él. Levante el pasador y muestre a su perro lo que está debajo. Dé una señal de inicio, como ‘¡Juega!’. Ahora el perro tiene que tratar de coger el pasador con el hocico y levantarlo para conseguir el Premio.
- Repita este ejercicio hasta que su perro levante el pasador y consiga el Premio sin problemas. Ahora introduzca otro desafío y llene el segundo hueco, cerrándolo con otro pasador. Inicialmente ponga un Premio bajo cada pasador para que a su perro no le cargue el juego.

Combinación:

Para incrementar el nivel de dificultad, combine los pasadores y los cajones. Coloque los pasadores en los huecos. Dé a su perro una orden de inicio y señale los pasadores para que su perro entienda que necesita quitarlos antes de sacar los cajones. Repita este ejercicio hasta que su perro haya entendido esta combinación.

Más tarde, puede incrementar aún más el nivel de dificultad sin llenar todos los huecos con Premio.